



## INFORMATION

### A l'attention des riverains et commerçants du Quartier de la Plage

Différentes animations sont organisées dans le cadre de la **Fête Basque 2019**.

Aussi, le stationnement et la circulation seront **interdits** :

① **BOULEVARD DU GENERAL LECLERC** :

Section comprise entre la Rue de Belcenia et le Rond-Point du Palmier :

\* Stationnement : **du 11 août, 7 heures au lendemain, 6 heures,**

\* Circulation : **le 11 août, de 15 heures jusqu'à la fin du passage de la cavalcade des chars.**

Section comprise entre le Bd de la Mer et le Rond-Point du Palmier : **du 11 août, 11 heures au lendemain, 7 heures.**

② **ROND POINT DU PALMIER** :

\* Stationnement : **du 11 août, 7 heures au lendemain, 7 heures,**

\* Circulation : **du 11 août, 15 heures au lendemain, 7 heures.**

③ **RUE DES FIGUIERS** (Section comprise entre la Rue des Pins et l'Avenue des Mimosas)

**RUE DES EUCALYPTUS** (Section comprise entre le Boulevard de la Mer et l'Avenue des Mimosas )

\* Stationnement et Circulation : **du 11 août, 11 heures au lendemain, 7 heures.**

④ **AVENUE DES MIMOSAS** :

Section comprise entre la Rue des Eucalyptus et le n° 4 de l'Avenue des Mimosas (entrée du Parking de la résidence EDERRA) :

\* Stationnement et Circulation : **du 11 août, 11 heures au lendemain, 7 heures,**

⑤ **RUE ELISSACILIO** :

Section comprise entre le Bd du Général Leclerc et la Rue des Lilas :

\* Stationnement : **du 11 août, 7 heures au lendemain, 9 heures,**

\* Circulation : **du 11 août, 15 heures au lendemain, 9 heures.**

⑥ **RUE DES CLEMATITES** :

\* Stationnement : **du 11 août, 7 heures au lendemain, 9 heures,**

\* Circulation : **du 11 août, 15 heures au lendemain, 9 heures.**

Il vous est demandé de prendre vos dispositions en conséquence.

Je vous remercie pour votre compréhension.

**BONNES FÊTES A TOUTES ET A TOUS  
BESTA ON DENERI**

*Le Maire,  
1<sup>er</sup> vice-président de la Communauté d'Agglomération Pays-Basque,  
Conseiller Départemental des Pyrénées-Atlantiques,*

Kotte ECENARRO

